



PREFEITURA DE  
**PIRES FERREIRA**

Governo Municipal - Estado do Ceará  
Palácio Pedro Marques de Melo  
36º. Ano de Emancipação Político-Administrativa  
GABINETE DA PREFEITA

**PORTARIA Nº. 17082308/GP, 17 DE AGOSTO DE 2023.**

*Dispõe sobre a nomeação da Ordenadora de Despesas da Secretaria de Esporte da Prefeitura Municipal de Pires Ferreira e dá outras providências.*

**Lívia Maria Mesquita Mororó Muniz Marques, Prefeita Municipal de Pires Ferreira, Estado do Ceará**, em pleno exercício do cargo, no uso de suas atribuições legais, e pelo que lhe conferem o Art. 64, III e VI, da Lei Orgânica do Município, e a Lei Municipal de nº. 444, de 20 de junho de 2022, e suas alterações posteriores (Lei Municipal de nº. 457, de 17/02/2023),

**RESOLVE:**

**Art. 1º.** – Nomear, por delegação de competência e **Ordenadora de Despesas da Secretaria de Esporte** da Prefeitura Municipal de Pires Ferreira, a Sra. **ANA PAULA EVANGELISTA**, residente e domiciliada na Rua Maria Pessoa Lira, nº. 178 , Centro, CEP 62.255-000, município de Pires Ferreira, Estado do Ceará, inscrita no CPF sob o nº. 873.428.043-04, sem duplicidade remuneratória, não ocorrendo prejuízo financeiro para esta municipalidade, nem prejuízo das atribuições de Secretária da Administração.

**Art. 2º.** – As despesas decorrentes da execução desta Portaria correrão por conta de dotações próprias, consignadas no vigente orçamento do Poder Executivo Municipal.

**Art. 3º.** – Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Registre-se, publique-se e cumpra-se.

Palácio Municipal Pedro Marques de Melo, Gabinete da Prefeita, Pires Ferreira, Estado do Ceará, em 17 de agosto de 2023.

*Lívia Muniz Marques*

**Lívia Maria Mesquita Mororó Muniz Marques**  
Prefeita Municipal

**CERTIDÃO DE DIVULGAÇÃO**

Certifico que o presente ato foi devidamente publicado no quadro de avisos desta prefeitura, na data de hoje, em conformidade com a legislação vigente.

*ANA PAULA EVANGELISTA*  
Secretária da Administração